



2023/24

# Erste Schritte

Kurzanleitung für Erstsemesterstudierende  
am Institut für Informatik



Augsburger  
Studierendenvereinigung für  
angewandte Informatik e.V.

**CHECK24**

Mitten in Augsburg

**15-18 €**

Stundenlohn als  
Werkstudent  
(m/w/d)

# Wir sind Marktführer, **TECH COMPANY** & Startup in einem!

**Wir suchen Dich in Augsburg in den Bereichen**

- Backend/PHP- und Go-Entwicklung
- Frontend/React-Entwicklung
- iOS & Android App-Entwicklung
- Systemadministration & Linux DevOps
- Python-Entwicklung



Jetzt bewerben:

**[jobs.check24.de/augsburg](https://jobs.check24.de/augsburg)**





## VORWORT

---

Liebe Studienanfängerin, lieber Studienanfänger,

die Studierendenvereinigung Informatik freut sich, dich an der Universität Augsburg begrüßen zu dürfen!

Die ersten Wochen im Studium sind zwar sehr spannend, können aber doch recht überwältigend sein. Um dir den Einstieg zu erleichtern und somit einen idealen Start ins Studium zu ermöglichen, haben wir dieses kleine Heftchen erstellt. Hier wirst du mit den wichtigsten Informationen versorgt - vom Aufbau deines Studiengangs bis zu den angenehmen Seiten des Studiums.

Außerdem erwartet dich in den ersten Wochen die Orientierungsphase (O-Phase) mit Einführungsveranstaltungen wie der Kneiptour, Spieleabend, Quizabend und vielem mehr.

Wir wünschen dir einen guten Studienstart, ein spannendes und spaßiges Studium hier in Augsburg und freuen uns darauf, dich bei einer unserer Veranstaltungen persönlich kennenzulernen.

Deine Studierendenvereinigung Informatik

# DEIN ERSTES SEMESTER AN DER UNI

September

Oktober

November

Folge den  
Checklisten  
> Seite 04

Gehe zur  
Einführungs-  
veranstaltung

Nimm an der  
O-Phase teil  
> Seite 28

Merke dir  
wichtige  
Termine vor  
> Seite 31

## Die ersten Wochen

**Informiere dich über die Rahmenbedingungen:**

Allgemeine Infos: **S. 05**  
Hilfreiche Tipps: **S. 07**

**Informationen speziell zu deinem Studiengang:**

„Wie sieht mein Stundenplan aus?“

„Was muss ich belegen?“

**Informatik** **S. 08**

**Data Science** **S. 10**

**Medizinische Informatik** **S. 12**

**Geoinformatik** **S. 14**

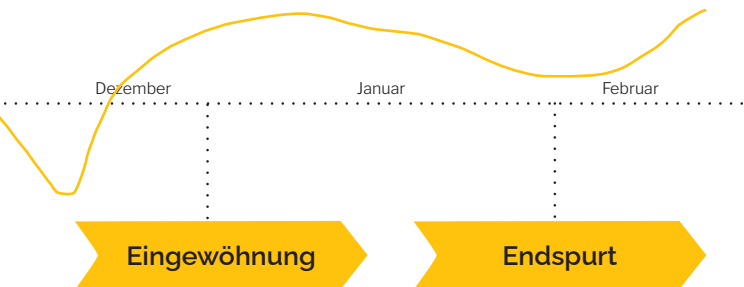
**Wirtschaftsinformatik** **S. 16**

**Ingenieurinformatik** **S. 18**

**Mathematik und Informatik** **S. 20**



Denke daran: Es gibt immer Höhen und Tiefen



## Eingewöhnung

### Entwickle eine für dich passende Lernroutine

Bleibe am Ball und erledige regelmäßig die Übungsblätter.

### Lass dir bei Schwierigkeiten helfen:

- durch Tutoren
- im offenen Inforum
- in Lerngruppen

Nutze die **Feiertage** nicht nur, um dich zu erholen, sondern auch um mögliche Wissenslücken zu schließen.

### Und zu guter Letzt:

**Spaß** muss auch sein! Gehe zusammen mit Freunden und Kommilitonen zu Partys und Veranstaltungen.

## Endspurt

### Klausurenphase

Checke mithilfe des Klausurenplans auf der Uni-Homepage, wann du welche Klausur schreibst.

### Prüfungsanmeldung

Vergiss nicht dich für die Klausuren anzumelden!

### Prüfungsvorbereitung

Bereite dich früh genug für Klausuren vor und besuche angebotene Vorbereitungsveranstaltungen.

### Achte auch auf deine Gesundheit:

- ausgewogene Ernährung
- ausreichend Schlaf
- Bewegung und Sport

# DEINE ERSTEN SCHRITTE

---

## UNI

- Im Digicampus (S. 6) für Vorlesungen und Übungen anmelden
- Einführungsveranstaltungen für Erstsemester besuchen, falls angeboten
- Orientierungsprüfung verstehen -> mit Prüfungsordnung auseinandersetzen
- Umleitung der studentischen E-Mail Adresse an die eigene einrichten
- Links auf unia.xyz ansehen
- VPN einrichten (für Eduroam und Bayern-WLAN)
- BAföG beantragen
- Immatrikulation in VIBS (S.6) herunterladen
- Mathe-Info-Discord Server beitreten
- Seite zum eigenen Studiengang lesen

## Studi-Leben

- Wohnung suchen
- Wohnsitz anmelden (Achtung: Zweitwohnsitzsteuer!)
- Orientierungs-Phase besuchen (mehr Informationen auf S. 28)
- Angebote des Hochschulsports wahrnehmen:
  - > [hsa.sport.uni-augsburg.de](https://hsa.sport.uni-augsburg.de)
  - > Achtung: beliebte Kurse sind sehr schnell belegt!
- Lerngruppen suchen
  - > z.B. mit Leuten in der Übung reden oder auf Discord fragen
- Sprachkurse (ggf. als Vorbereitung für ein späteres Auslandssemester)
  - > [uni-augsburg.de/de/organisation/einrichtungen/sz/fremdsprachenangebot/](https://uni-augsburg.de/de/organisation/einrichtungen/sz/fremdsprachenangebot/)
- Fachschaft auf Instagram oder Discord folgen, um keine Neuigkeiten zu verpassen:
  - > Discord: [unia.xyz/discord](https://unia.xyz/discord)
  - > Instagram: [www.instagram.com/fachschaft.info](https://www.instagram.com/fachschaft.info)

## Hilfreiche Begriffe / Themen

### VORKURSE

Vor Semesterbeginn werden Vorkurse angeboten, um mögliche Wissensunterschiede auszugleichen. Wir empfehlen dir, diese zu besuchen. Auch wenn du Inhalte bereits kennst, lernst du dort früh deine Mitstudierenden kennen.

### VORLESUNGEN

Während des Semesters werden von Dozierenden Vorlesungsinhalte vermittelt.

### ÜBUNG

Übungsblätter werden meist wöchentlich ausgegeben und dienen zur Vertiefung des in der Vorlesung behandelten Stoffs. In der Übung werden in Kleingruppen mit einem Tutor die Übungsblätter und/oder die dazugehörigen Lösungen besprochen.

### GLOBALÜBUNG (nicht in jeder Veranstaltung)

Die Globalübung ist ergänzend zur Vorlesung - es wird häufig die Musterlösung zum letzten Übungsblatt vorgerechnet und die Lösungsstrategie diskutiert.

### STUNDENPLAN

Du bist eigenverantwortlich für deinen Stundenplan - das bedeutet, dass du ihn selber basierend auf den Veranstaltungen, die du besuchen möchtest, erstellst.

### OFFENER MATHERAUM

Der Raum steht allen Studierenden der Mathematik und Informatik jederzeit als Lern-Treffpunkt zur Verfügung.

### BETREUTES PROGRAMMIEREN

Der Raum steht allen Studierenden der Veranstaltungen Informatik 1 und 2 zur Verfügung und ermöglicht eine Betreuung beim Bearbeiten von Übungsblättern.

### PRÜFUNGSORDNUNG

Die Prüfungsordnung ist die rechtsverbindliche Regelung des jeweiligen Studiengangs. Darin ist u.a. festgelegt, welche Leistungen erbracht werden müssen und wie sich die Prüfungsverfahren gestalten.

### LEISTUNGSPUNKTE (LP/ECTS)

1 LP entspricht einem Arbeitsaufwand von ca. 30 Stunden. Insgesamt musst du 180 LP für den Bachelorabschluss erreichen.

# ALLGEMEINE INFORMATIONEN

---

## Online-Portale

### DIGICAMPUS

[digicampus.uni-augsburg.de](http://digicampus.uni-augsburg.de)

Lehr- und Lernplattform der Universität Augsburg, Anmeldung zu Vorlesungen und Übungen, Bereitstellung von Veranstaltungsunterlagen.

### STUDIS

[www.uni-augsburg.de/de/studium/organisation-beratung/pruefungen/](http://www.uni-augsburg.de/de/studium/organisation-beratung/pruefungen/)

Online-Prüfungsverwaltungssystem der Universität Augsburg zur Anmeldung zu Prüfungen, Einsehen der Noten, etc.

### VIBS-PORTAL

[vibs.uni-augsburg.de](http://vibs.uni-augsburg.de)

Portal der Zentralverwaltung; Verwaltung von persönlichen Daten und wichtigen Dokumenten (Änderung der Kontaktdaten, Immatrikulationsbescheinigungen, usw.)

### WEBMAIL

[webmail.uni-augsburg.de](http://webmail.uni-augsburg.de)

Alle Studierenden erhalten eine persönliche E-Mail-Adresse. Um Webmail nutzen zu können, benötigst du neben der RZ-Kennung deine studentische Mailadresse.

## Die Hürden des Studiums

### ORIENTIERUNGSPRÜFUNG

Die Orientierungsprüfung ist *keine* Prüfung im Sinne einer Klausur, sondern dient dazu, sicherzustellen, dass man für seinen Studiengang geeignet ist. Dabei wird am Ende des 2. Semester geprüft, ob bestimmte Leistungen bereits erbracht wurden. Sollte dies nicht der Fall sein, da z.B. einzelne Fächer nicht bestanden wurden, müssen diese bis zum 3. Semester erbracht werden - ansonsten erfolgt die Exmatrikulation. Weitere Informationen findest du auf den jeweiligen Seiten zu deinem Studiengang und detailliert in der Prüfungsordnung.

### PRÜFUNGSANMELDUNG:

Für jede Prüfung, ob mündlich oder schriftlich, muss man sich zuvor in der Anmeldephase im Studis angemeldet haben. Verpasst man die Anmeldephase, erlischt automatisch die Berechtigung an der Prüfung teilzunehmen.

### RÜCKMELDUNG:

Um ein Semester an der Uni Augsburg zu studieren, musst du dich vorher rückmelden. Die Rückmeldung geschieht durch die Überweisung des Semesterbeitrags für das nächste Semester, die jedes Semester neu getätigt werden muss.

## Studentische Hochschulpolitik

Wir als Studierende haben das Recht und die Möglichkeit alle relevanten Entscheidungen für die Universität, die Mitarbeiter und die Studierenden mitzubestimmen. Im Folgenden gibt es einen kurzen Überblick über die studentische Hochschulpolitik.

### AStA

Allgemeiner Studierenden Ausschuss, sozusagen die gesamtuniversitäre Studierendenvertretung.

### KONVENT

Studierendenparlament, das jedes Jahr zur Mitte des Sommersemesters gewählt wird (Hochschulwahlen). Er fasst Beschlüsse, welche vom AStA umgesetzt werden und gibt der Hochschulpolitik die grobe Richtung vor.

### STUDIERENDENRAT (StuRa)

Das Bindeglied zwischen einer Fakultät sowie deren Studierenden und vertritt dessen Interessen. Er wird bei den jährlichen Hochschulwahlen gewählt. Die zwei Kandidaten mit den meisten Stimmen ziehen in den Fakultätsrat sowie in den Konvent ein.

Weiteres zum StuRa erfährst du auf Seite 34.

### FAKULTÄTSRAT

Entscheidungsgremium einer Fakultät, bestehend aus Professorinnen und Professoren, Angestellten und Studierenden. Er berät über die Organisation des Lehr- und Forschungsbetriebs innerhalb der Fakultät, macht Vorschläge zur Berufung von Professoren, entscheidet über das Lehrangebot während des Semesters, über die Betreuung der Studierenden, die Verteilung von Stellen und finanziellen Mitteln.

### ERWEITERTE UNIVERSITÄTSLEITUNG (EULe)

Zwei gewählte Studierende sind Teil der EULe, die bei wichtigen Belangen auf gesamtuniversitärer Ebene mitbestimmen dürfen.

Wollt ihr euch engagieren, aber habt noch Fragen, in welchen Projekten ihr euch einbringen könnt - dann kommt gerne auf uns oder die Mitglieder der jeweiligen Gruppen zu.

# INFORMATIK

---

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 9 Semester)

**Gesamtumfang:** 180 LP

Im Studiengang Informatik muss ein Nebenfach oder eine Vertiefung gewählt werden. Bis zum Ende des Studiums müssen darin 30 LP erbracht werden. Wie sich diese aufteilen, findet ihr im Modulverzeichnis der Prüfungsordnung 2018 ([unia.xyz/mhb-inf](http://unia.xyz/mhb-inf)).

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 3. Semesters müssen folgende Prüfungen abgelegt werden, um die Exmatrikulation zu vermeiden:

- Informatik 1
- Informatik 2 oder Einführung in die Theoretische Informatik
- Programmierkurs
- Mathematik für Informatiker I oder II oder Diskrete Strukturen und Logik

Nebenfach Mathematik: Mathe für Informatiker I und II müssen nicht gehört werden und werden durch Lineare Algebra I und Analysis I ersetzt.

Siehe farblich markierte Felder im Musterstudienplan.

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche, sofern die Maximalstudienzeit nicht erreicht wurde.

Eine einmalige Wiederholung bestandener Prüfungen ist nur möglich in:

Informatik 1 und 2, Diskrete Strukturen und Logik, Einführung in die Theoretische Informatik, Mathematik für Informatiker I und II (bzw. Lineare Algebra I und Analysis I).

Die bessere Note wird gewertet.

## Empfohlene Einstiegsveranstaltungen der Nebenfächer

**Mathe:** Lineare Algebra I und Analysis I (statt MfI I + II)

**Physik:** Physik I und Physikalisches Anfängerpraktikum

**IBWL:** Bilanzierung I und Kostenrechnung

**Geographie:** Methoden der Humangeographie I und II

**Philosophie:** Basismodul Methodik

**Informatik-**

**Vertiefung:** *Systemnahe Informatik ins 2. Semester vorziehen*

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Informatik 1 (8 LP)	Informatik 2 (8 LP)	Informatik 3 (8 LP)
Diskrete Strukturen und Logik (8 LP)	Einführung in die Theoretische Informatik (8 LP)	Datenbanksysteme (8 LP)
Mathematik für Informatiker I (8 LP)	Mathematik für Informatiker II (8 LP)	Stochastik für Informatiker (5 LP)
Programmierkurs (4 LP)	Systemnahe Informatik (8 LP)	Nebenfach (8 LP)
<b>Summe: 28 LP</b>	<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 29 LP</b>

## Stundenplan für Vorlesungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45					
10:00 - 11:30	Informatik 1	Mathematik für Informa- tiker I	Diskrete Strukturen und Logik	Mathematik für Informa- tiker I	
12:15 - 13:45			Informatik 1		Diskrete Strukturen und Logik
14:00 - 15:30					Global- übung: Dis- krete Struk- turen und Logik
15:45 - 17:15	Global- übung: Mathematik für Informa- tiker I				
17:30 - 19:00					

# DATA SCIENCE

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 9 Semester)

**Gesamtumfang:** 180 LP

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 3. Semesters müssen Leistungen im Umfang von mindestens 24 LP aus den Modulgruppen A bis D erreicht werden, um die Exmatrikulation zu vermeiden.

- Modulgruppe A: Lineare Algebra I, Anwendungen der Data Science, Numerische Lineare Algebra, Einführung in Data Science und Data Engineering und Numerische Verfahren für Materialwissenschaftler und Physiker
- Modulgruppe B: Analysis I und II
- Modulgruppe C: Informatik 2, Informatik 3 und Diskrete Strukturen und Logik
- Modulgruppe D: Einführung in die Stochastik I und II und Grundlagen der nichtlinearen und diskreten Optimierung

Siehe farblich markierte Felder im Musterstudienplan.

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche. Die Wiederholung bestandener Prüfungen ist nicht zulässig. Alle Module, die zu absolvieren sind, stehen in der Prüfungsordnung. Diese findet man auf der Instituts-Homepage oder unter [unia.xyz/mhb-ds](http://unia.xyz/mhb-ds).

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Lineare Algebra I (8 LP)	Numerische lineare Algebra (8 LP)	Einführung in die Stochastik I (8 LP)
Einführung in Data Science und Data Engineering (8 LP)	Informatik 2 (8 LP)	Informatik 3 (8 LP)
Analysis I (8 LP)	Analysis II (8 LP)	Datenbanksysteme (8 LP)
Diskrete Strukturen und Logik (8 LP)	Numerische Verfahren (6 LP)	Grundlagen der Signalverarbeitung und des maschinellen Lernens (8 LP)
<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 30 LP</b>	<b>Summe: 32 LP</b>



## Stundenplan für Vorlesungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45	Analysis I		Lineare Algebra I	Analysis I	
10:00 - 11:30	Einf. in Data Science und Data Engineering		Diskrete Strukturen und Logik		
12:15 - 13:45			Einf. in Data Science und Data Engineering		Diskrete Strukturen und Logik
14:00 - 15:30	Lineare Algebra I		Globalübung: Analysis I		Globalübung: Diskrete Strukturen und Logik
15:45 - 17:15					
17:30 - 19:00					

# MEDIZINISCHE INFORMATIK

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 9 Semester)

**Gesamtumfang:** 180 LP

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 3. Semesters müssen folgende Prüfungen abgelegt werden, um die Exmatrikulation zu vermeiden:

- Informatik 1
- Informatik 2 oder Einführung in die Theoretische Informatik
- Programmierkurs
- Mathematik für Informatiker I oder II

Siehe farblich markierte Felder im Musterstudienplan.

Um die Orientierungsprüfung erfolgreich abzulegen, wird im 2. Semester entgegen des Musterstudienplans empfohlen, unbedingt die Veranstaltung Theoretische Informatik zu belegen.

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche.

Eine einmalige Wiederholung bestandener Prüfungen ist nur möglich in Informatik I und II, Einführung in die Theoretische Informatik, Mathematik für Informatiker I und II - dabei wird immer die bessere Note gewertet.

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Informatik 1 (8 LP)	Informatik 2 (8 LP)	Informatik 3 (8 LP)
Grundlagen der Medizin 1 (8 LP)	Grundlagen der Medizin 2 (8 LP)	Grundlagen der Medizin 3 (8 LP)
Mathematik für Informatiker I (8 LP)	Mathematik für Informatiker II (8 LP)	Datenbanksysteme (8 LP)
Bioinformatik (4 LP) <i>(empfohlen)</i>	Theoretische Informatik (8 LP)	Stochastik für Informatiker (5 LP)
Med. & Naturwiss. Grdseminar (4 LP)	Programmierkurs (4 LP)	Wahlfach (4 LP)
<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 36 LP</b>	<b>Summe: 33 LP</b>

## Stundenplan für Vorlesungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45			Medizinisches und Naturwiss. Grundlagenseminar		
10:00 - 11:30	Informatik 1	Mathematik für Informatiker I	Grundlagen der Medizin 1	Mathematik für Informatiker I	
12:15 - 13:45			Informatik 1	Bioinformatik	
14:00 - 15:30					13:00 - 14:30 Grundlagen der Medizin 1
15:45 - 17:15	Globalübung: Mathematik für Informatiker I				15:00 - 16:30 Grundlagen der Medizin 1
17:30 - 19:00					

# GEOINFORMATIK

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 8 Semester), PO

**Gesamtumfang:** 180 LP

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 3. Semesters müssen Leistungen im Umfang von mindestens 27 LP in folgenden Veranstaltungen abgelegt werden, um die Exmatrikulation zu vermeiden:

- Informatik 1
- Informatik 2 und Programmierkurs
- Geoinformatik 1 und 2
- GIS / Kartographie 1
- Mathematik für Informatiker 1 oder Lineare Algebra I

Siehe farblich markierte Felder im Musterstudienplan

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche.

Die Wiederholung einer bestandenen Prüfung oder der bestandenen Bachelorarbeit ist nicht möglich.

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Informatik 1 (8 LP)	Informatik 2 & Programmierkurs (10 LP)	Diskrete Strukturen und Logik (8 LP)
Mathematik für Informatiker I (8 LP)	Mathematik für Informatiker II (8 LP)	Datenbanksysteme (8 LP)
Geostatistik (7 LP)	GIS/Kartographie I (6 LP)	Physische Geographie I (9 LP)
Geoinformatik I (8 LP)	Geoinformatik II (5 LP)	GIS/Kartographie 2 (5 LP)
<b>Summe: 31 LP</b>	<b>Summe: 29 LP</b>	<b>Summe: 30 LP</b>

Manche Anmeldeverfahren erfolgen nicht über den Digicampus. Es sollte deshalb auf Informationen der jeweiligen Lehrstühle geachtet werden.

## Stundenplan für Vorlesungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45					
10:00 - 11:30	Informatik 1	Mathematik für Informatiker I		Mathematik für Informatiker I	
12:15 - 13:45			Informatik I		
14:00 - 15:30		Geoinformatik			
15:45 - 17:15	Globalübung: Mathematik für Informatiker I	Geostatistik			
17:30 - 19:00					

# WIRTSCHAFTSINFORMATIK

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 9 Semester)

**Gesamtumfang:** 180 LP

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 2. Semesters müssen Leistungen im Umfang von 30 LP in beliebigen Prüfungen aus den Modulgruppen A bis E erbracht werden, um eine Exmatrikulation zu vermeiden.

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche, wobei eine Wiederholung bestandener Prüfungen nicht zulässig ist. Alle Module, die zu absolvieren sind, stehen in der Prüfungsordnung. Diese findet man auf der Instituts-Homepage oder direkt auf [unia.xyz/po-win](http://unia.xyz/po-win).

## Schwerpunkt

Die Schwerpunktwahl erfolgt nach dem 3. Semester - es kann zwischen den Vertiefungen Wirtschaftswissenschaften oder Informatik gewählt werden. Entscheidest du dich für den Informatikschwerpunkt, empfehlen wir im 3. Semester die Veranstaltung Diskrete Strukturen und Logik als Vorbereitung für Informatik 3 zu belegen.

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Wirtschaftsinformatik I (5 LP)	Wirtschaftsinformatik II (5 LP)	Wirtschaftsinformatik III (5 LP)
Schlüsselqualifikationen I (2 LP)	Schlüsselqualifikationen II (4 LP)	Produktion und Logistik (5 LP)
Einführung in die Betriebswirtschaftslehre (5 LP)	Investition und Finanzierung (5 LP)	Einführung in die VWL (5 LP)
Informatik I (8 LP)	Informatik 2 (8 LP)	Datenbanksysteme (8 LP)
Kostenrechnung (5 LP)	Stochastik (5 LP)	Operation Research (5 LP)
Mathematik I (5 LP)	Mathematik II (5 LP)	
<b>Summe: 30 LP</b>	<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 28 LP</b>

## Stundenplan für Vorlesungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45			Kostenrechnung		
10:00 - 11:30	Informatik 1			Mathematik I	
12:15 - 13:45			Informatik 1		
14:00 - 15:30				Wirtschaftsinformatik 1	
15:45 - 17:15	Schlüsselqualifikationen 1		Einführung in die BWL		
17:30 - 19:00					

# INGENIEURINFORMATIK

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 9 Semester)

**Gesamtumfang:** 180 LP

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 3. Semesters müssen Leistungen im Umfang von 30 LP aus den folgenden Modulgruppen erbracht werden, um eine Exmatrikulation zu vermeiden.

- Grundlagen der Informatik
- Grundlagen der Ingenieurwissenschaften
- Grundlagen der Physik
- Mathematische Grundlagen A
- Mathematische Grundlagen B

Siehe farblich markierte Felder im Musterstudienplan.

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche.

Eine einmalige Wiederholung bestandener Prüfungen ist nur möglich in:  
Informatik 1 und 2, Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen 1 und 2, sowie in den Modulen der Modulgruppen Mathematische Grundlagen A und B und Grundlagen der Physik. Die bessere Note wird gewertet.

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Informatik 1 (8 LP)	Informatik 2 (8 LP)	Informatik 3 (8 LP)
Mathematik für Informatiker I (8 LP)	Mathematik für Informatiker II (8 LP)	Produktionstechnik (5 LP)
Technische Physik I (6 LP)	Technische Physik II (6 LP)	Softwareprojekt für Ingenieure (8 LP)
Diskrete Strukturen und Logik für Informatiker (6 LP)	Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen I (5 LP)	Systemdynamik (6 LP)
	Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen II (5 LP)	Praktikum Mechatronik (5 LP)
<b>Summe: 28 LP</b>	<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 32 LP</b>



## Stundenplan für Vorlesungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45					
10:00 - 11:30	Informatik 1	Mathematik für Informatiker I	Diskrete Strukturen und Logik	Mathematik für Informatiker I	
12:15 - 13:45			Informatik 1		Diskrete Strukturen und Logik
14:00 - 15:30	Technische Physik I	Technische Physik I			Globalübung: Diskrete Strukturen und Logik
15:45 - 17:15	Globalübung: Mathematik f. Informatiker I				
17:30 - 19:00					

# MATHEMATIK UND INFORMATIK

**Regelstudienzeit:** 6 Semester (max. 9 Semester)

**Gesamtumfang:** 180 LP

## Orientierungsprüfung

Bis zum Ende des 3. Semesters müssen Leistungen im Umfang von mindestens 24 LP aus den folgenden Modulgruppen erbracht werden, um eine Exmatrikulation zu vermeiden.

- Modulgruppe A: Einführung in die Algorithmische Mathematik und Informatik, Einführung in die Theoretische Informatik und Programmierpraktikum
- Modulgruppe B: Analysis I oder II
- Modulgruppe C: Informatik II, Informatik III und Diskrete Strukturen und Logik
- Modulgruppe D: Lineare Algebra I und II

Siehe farblich markierte Felder im Musterstudienplan.

## Wiederholung von Prüfungen

Nicht bestandene Prüfungen sind innerhalb von 6 Monaten zu wiederholen. Man hat unbegrenzt viele Versuche. Bestandene Prüfungen können nicht wiederholt werden.

1. Semester	2. Semester	3. Semester
Einführung in die Algorithmische Mathematik und Informatik (8 LP)	Informatik 2 (8 LP)	Informatik 3 (8 LP)
Analysis I (8 LP)	Analysis II (8 LP)	Programmierpraktikum (6 LP)
Lineare Algebra I (8 LP)	Lineare Algebra II (8 LP)	Wahlbereich (8 LP)
Diskrete Strukturen und Logik (8 LP)	Einführung in die Theoretische Informatik (8 LP)	Wahlbereich (8 LP)
<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 32 LP</b>	<b>Summe: 30 LP</b>

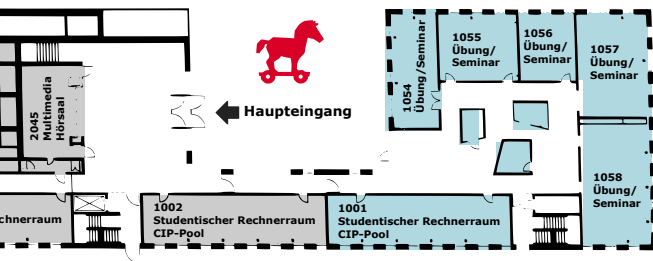
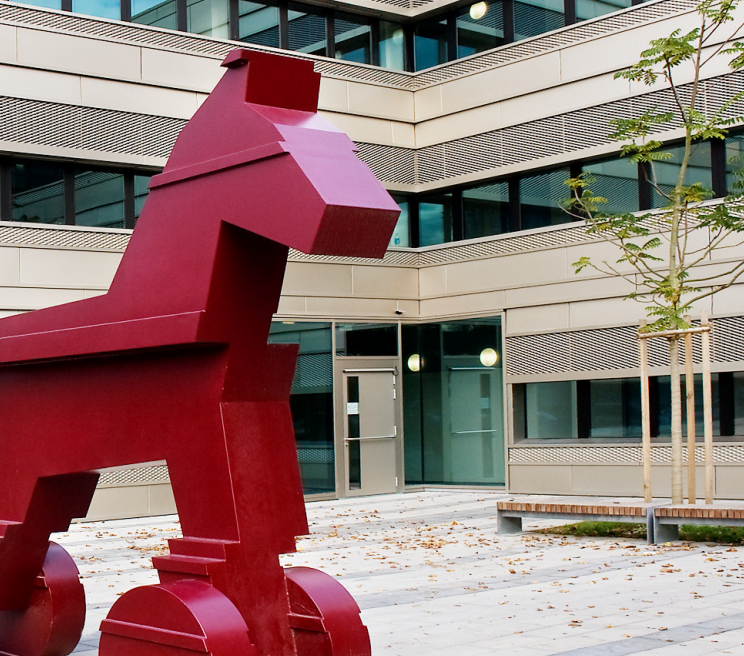
## Stundenplan für Vorlesungen

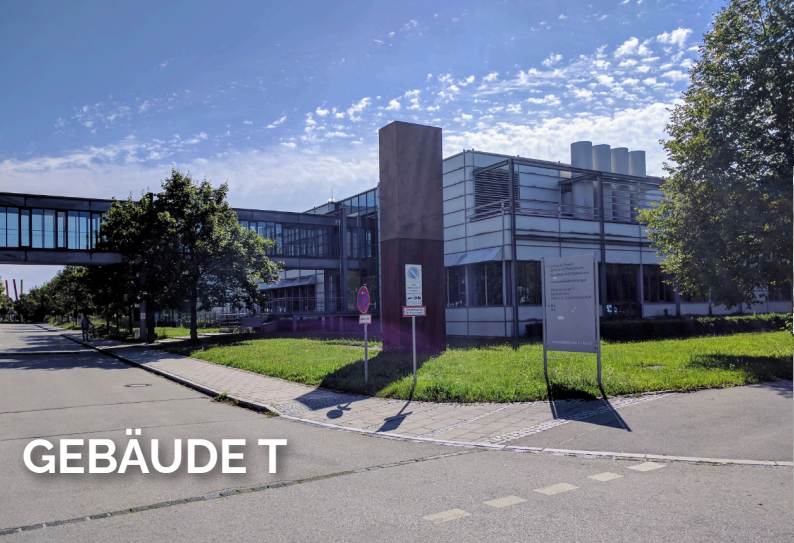
	Mo	Di	Mi	Do	Fr
8:15 - 9:45	Analysis I		Lineare Algebra I	Analysis I	
10:00 - 11:30		Einführung in die Algorithmische Mathematik und Informatik (8 LP)	Diskrete Strukturen und Logik	Einführung in die Algorithmische Mathematik und Informatik (8 LP)	
12:15 - 13:45					Diskrete Strukturen und Logik
14:00 - 15:30	Lineare Algebra I		Globalübung: Lineare Algebra I		Globalübung: Diskrete Strukturen und Logik
15:45 - 17:15					
17:30 - 19:00					



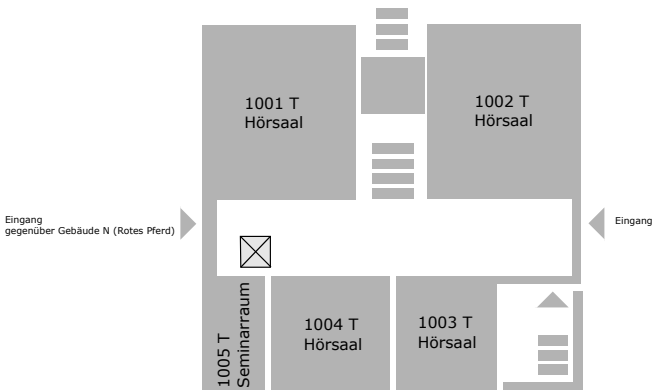
# GEBÄUDEN

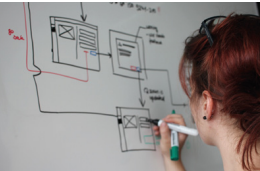






# GEBÄUDE T





## Mit Technologie gemeinsam die Zukunft gestalten!

Diese Mission treibt uns bei  
XITASO alle an. Dich auch?  
Dann werde ein XITASOnian  
und gestalte mit!

- Praktika für Studierende
- Werkstudierendenstellen
- Abschlussarbeiten



[work@xitaso.com](mailto:work@xitaso.com)  
[xitaso.com/karriere](https://xitaso.com/karriere)

# #AugsburgHacks von makandra

Wir sind makandra: ein Team von Softwareentwickler:innen und Operations-Expert:innen hier in Augsburg.

**Das sind unsere Tipps für euren Start in Augsburg:**

**Schöne Spots zum Draußen sitzen:** Die Kulperhütte, Floßlände, Sonnendeck oder Kultstrand

**Schöne Ecken:** Bummelt an der alten Stadtmauer am Fischertor entlang zum Biergarten Luginsland, spaziert durch den Siebentischwald oder durch Klein Venedig.

Bei **IKEA** bekommt ihr einen Transporter oder ein Lastenrad für 3 Stunden kostenlos, wenn ihr etwas kauft.

**Lebensmittel retten und Geld sparen?:** In Augsburg gibt es eine aktive Foodsharingszene und viele Fairteiler (z.B. im Neruda Kulturcafé). Probiert außerdem ToGoodToGo.

Richtig angekommen seid ihr erst, wenn ihr schonmal mit einem Bierchen oder einem Drink von Heyzel Coffee auf dem **Rathausplatz** saßt.

Wusstet ihr, dass Augsburg einen König hat?

Google-Empfehlung: **König von Augsburg.**



**Der wichtigste #AugsburgHack für Informatiker:** Bewerbt euch bei uns für einen Werkstudierenden-Job! Wir machen richtig tolle Projekte und sind wahrscheinlich die einzige IT-Firma in Augsburg mit einem eigenen Koch.

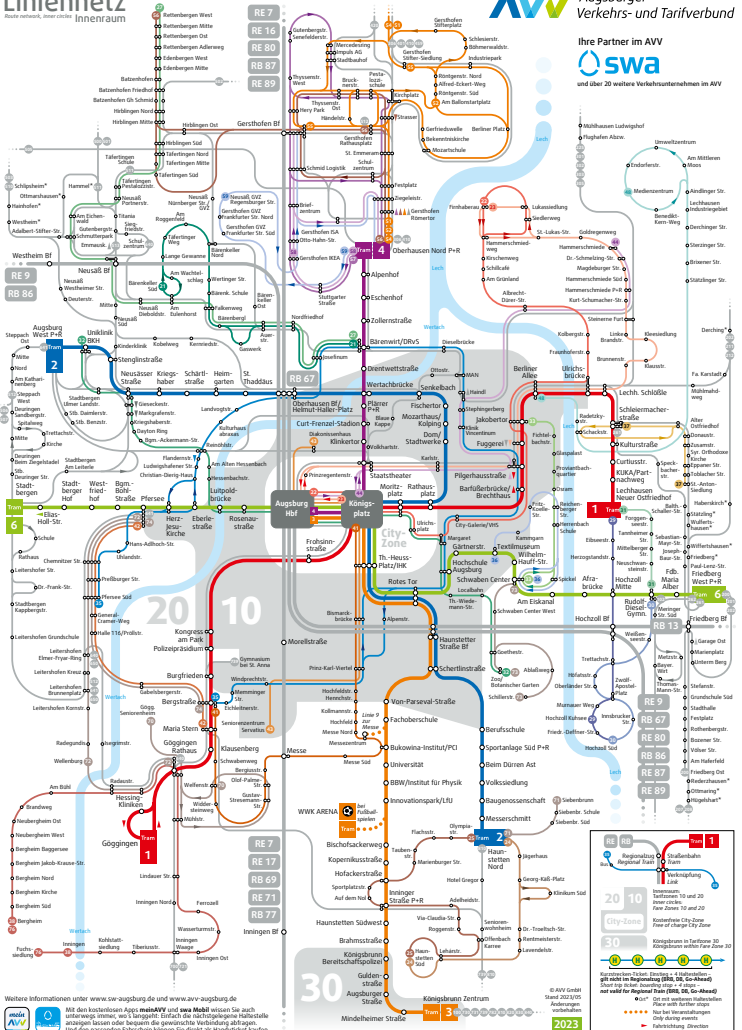
**Viel Spaß und Erfolg beim Studium wünscht makandra!**



Ihre Partner im AVV



und über 20 weitere Verkehrsunternehmen im AVV



Weitere Informationen unter [www.swa-augsburg.de](http://www.swa-augsburg.de) und [www.avv-augsburg.de](http://www.avv-augsburg.de)

Mit den kostenlosen Apps **myAVV** und **swa Mobil** wissen Sie ganz unterwegs immer, wo's langgeht. Einfach die nächstgelegene Haltestelle anzeigen lassen oder fahren die gewünschte Verbindung abfragen. Und den passenden Fahrschein können Sie direkt als HandyTicket kaufen.

© AVV GmbH  
Stand 02/2023  
Änderungen vorbehalten

2023

**RE RB** Regionalzug Regionalbahn

**T** Stadtbahn

**10** Innenstadt  
Sonderlinien 10 und 20  
Rover cycles  
Rover Zones 10 und 20

**20** City-Zone  
Königsbrunn in Tarifzone 20  
Königsbrunn unter Tarifzone 20

**30** Königbrunn in Tarifzone 20  
Königsbrunn unter Tarifzone 20

**Legende:**

- Bus
- Tram
- Regionalzug Regionalbahn
- City-Zone
- Hier mit weiteren Haltestellen über ein Anschlussunternehmen
- Hier bei Verstärkungen oder during events
- Fahrtrichtung Direkt

# O-Phase

---

## Orientierungs-Phase

Die O-Phase besteht aus einer Reihe von Veranstaltungen in Zusammenarbeit mit der Mathe-Fachschaft, die dazu dienen, andere Studierende kennenzulernen, die Stadt und das Universitätsgelände zu erkunden und erste Kontakte zu knüpfen. Dort kannst du bei einer lockeren Atmosphäre und mit coolen Leuten gemeinsam ins Studentenleben starten.

### **Campusführung**

Auf der Campusführung zeigen wir euch alle wichtigen und interessanten Orte auf unserem Campus. Ihr erfahrt unter anderem wo man snacken oder drucken kann, wo eure Übungen stattfinden werden und vieles mehr.

### **Spieleabend**

Ein Spieleabend mit Brett- und Kartenspielen, dazu Getränke und Knabberzeug. Gerne dürft ihr auch eure eigenen Lieblingsspiele mitbringen.

### **Kneipentour**

Ihr erkundet als Gruppe zusammen mit einem Guide die Kneipen Augsburgs. Für die Tour müsst ihr euch unter [unia.xyz/kneipentour](http://unia.xyz/kneipentour) anmelden.

### **Werwolfabend**

Auch bekannt unter „Mafia“ und „Mord in Palermo“ eignet sich dieses Spiel wunderbar, um Menschen des Lügens zu bezichtigen. Dabei müssen die Dorfbewohner herausfinden, wer die Werwölfe unter ihnen sind. Keine Angst! Wir erklären das Spiel zu Beginn nochmal für alle.

### **Pubquiz**

Unser Pubquiz steigt wie immer im Murdocks. Kommt gemeinsam als Team oder alleine, dann werdet ihr vor Ort eines finden. Ihr könnt als Team rätseln, Punkte sammeln und euch mit anderen Teams messen. Für die besten Teams gibt es kleine Preise.

Auf der nachfolgenden Seite findet ihr alle Termine der bisher geplanten Veranstaltungen im Überblick.

# O-Phase

---

Zu diesen Terminen finden unsere Veranstaltungen statt

## Mo, 16.10:

Campusführung

Infoveranstaltungen:

- Informatik: 11:30 Uhr
- Mathematik: 18:00 Uhr

## Mi, 18.10:

Spieleabend - 17:30 Uhr

## Do, 19.10:

Pupquiz - weitere Informationen folgen

## Di, 24.10:

Werwolfabend - 17:30 Uhr

## Mi, 25.10:

Organisatorisches zum Mathematikstudium (per Zoom)

## Do, 26.10:

Kneipentour - 19:00 Uhr

Alle Termine **unter Vorbehalt**. Für aktuelle Infos folgt uns gerne auf Instagram ([fachschaft.info](https://www.instagram.com/fachschaft.info)) und Discord.

# Fasziniert von richtig gutem Code?

Wir auch. Berufsstart in die Softwareentwicklung  
– dafür suchen wir Dich!



Projektbegleitendes  
Einstiegsprogramm



Branchenübergreifende  
Kundenprojekte



Selbstorganisierte  
Teamarbeit



Jetzt bewerben unter



[www.andrena.de/karriere](http://www.andrena.de/karriere)

# STUDIENERFAHRUNGEN & TIPPS

Das Bett ist bestimmt bequem, aber (*manche*) **Übungen und Vorlesungen** sind echt wichtig!

Aus eigener Erfahrung wissen wir: die **Übungsblätter** sind nicht zum Quälen da, sondern helfen die Klausur zu bestehen!

Kein Bier vor 4! (*Es ist immer nach 4*)

Wenn du nichts von **Veranstaltungen oder Partys** mitbekommst:

→ Uni-Seiten auf Instagram folgen! (und uns auf Discord)

Ein kleines, handliches Notebook ist praktischer, als ein großer, schwerer (*Gaming-*)Laptop!

Die **Sportkurse** der Uni Augsburg sind *wärmstens* zu empfehlen. Sobald die Anmeldung möglich ist (*meist Do. in der 2. Vorlesungswoche*) sollte man sich schnell bewerben, denn beliebte Kurse sind meist nach wenigen Sekunden ausgebucht. Anmeldungen laufen über die Seite des Hochschulsports. Du kannst einfach durch die Drehtüre (wenn du da bist, weißt du, was wir meinen) gehen, keine Angst ;)

Manchmal ist die **Bib** zum Lernen gar nicht so doof. Klingt zwar nach Streber, dafür hat man seine Ruhe! Es gibt auch **Gruppenräume** zum gemeinsamen Lernen (was manchmal seine Vorteile hat). Offen ist sie unter der Woche von 8:30 Uhr bis 24:00 Uhr, samstags von 9:30 Uhr bis 24:00 Uhr und sonntags von 12:00 Uhr bis 18:00 Uhr.

Die **Mensa** hat von 11:15 bis 14:00 Uhr (freitags von 11:15 bis 13:45 Uhr) geöffnet. Die **neue Cafeteria** hat bis 15:00 Uhr (freitags bis 14:00 Uhr) geöffnet, die **alte** bis 17:30 Uhr.

Übrigens: unser Cafeten- und Mensapersonal freut sich immer über nette Menschen oder ein kleines Lächeln (*ein Pläuschchen während der Lernpause kann nie schaden*).

**Professoren und Professorinnen, Dozierende und Tutoren und Tutorinnen** sind auch nur Menschen. Trau dich auf sie zuzugehen, wenn du Fragen hast (*falls doch mal einer beißen sollte, gib uns Bescheid, dann hängen wir eine Warnung auf*).

# TERMINE

---

**Semesterbeginn/-ende:** So, 01.10.2023 - So, 31.03.2024

**Vorlesungsbeginn/-ende:** Mo, 16.10.2023 - Fr, 09.02.2024

**Einführungsveranstaltung:** Ab September 2023

**O-Phase:** Mo, 16.10.2023 - Fr, 27.10.2023

**Rückmeldung:** Januar bis Februar 2024

**Vorlesungsfreie Zeit:** So, 01.10.2023 - So, 15.10.2023  
Sa, 10.02.2024 - So, 31.03.2024

**Feiertage:** Mi, 01.11.2023 (*Allerheiligen*)  
So, 24.12.2023 - Sa, 06.01.2024 (*Weihnachtsferien*)

**Prüfungsanmeldung:** (voraussichtlich) Januar 2024



# NÜTZLICHE LINKS & APPS

## LINKS

**Digicampus:** [digicampus.uni-augsburg.de](http://digicampus.uni-augsburg.de)

**Instituts-Homepage:** [www.informatik.uni-augsburg.de](http://www.informatik.uni-augsburg.de)

**Fachschaft:** [www.fachschaft-info.de](http://www.fachschaft-info.de)

**Hochschulsport:** [hsa.sport.uni-augsburg.de](http://hsa.sport.uni-augsburg.de)

**Sprachkurse:** [uni-augsburg.de/de/organisation/einrichtungen/sz](http://uni-augsburg.de/de/organisation/einrichtungen/sz)

**Kurzlinks im Überblick:** [unia.xyz](http://unia.xyz)

**Deutschland-Ticket für Studierende:** [sw-augsburg.de/deutschlandticket](http://sw-augsburg.de/deutschlandticket)

## APPS

**meinAVV:** öffentlicher Verkehr

**Nextbike:** Fahrradverleih, 30 min kostenlos

**Campus App:** App der Uni Augsburg

**swa Mobil:** Mobilitätsapp der Stadtwerke Augsburg

## Weitere Informations- und Serviceangebote der Uni

### Akademisches Auslandsamt

Betreuung ausländischer Studierender, Beratung bei Studium und Praktika im Ausland, ERASMUS Programm

### Career Service

Beratung und Workshops zu Schlüsselkompetenzen, Berufsorientierung, Bewerbung und Arbeitsmarkt

### ZEBRA

Zentrale Anlaufstelle für Unterstützung am Computer, im Internet Beratungsstelle und Verlustmeldestelle für die Campus Card Augsburg

### Sprachenzentrum

Angebote für Fremdsprachenunterricht für Studierende aller Fakultäten

### Sportzentrum

Angebote für Hochschulsport in diversen Ballsportarten, Tanz- und Bewegungskünste, Berg- und Winter- sowie Kampf-, Fitness- oder Wassersportarten

# DER STUDIERENDENRAT (StuRa)

---

## Wer oder was sind wir?

Der Studierendenrat besteht aus acht gewählten studentischen Vertretern der Fakultät für angewandte Informatik. Die beiden Vertreter mit den meisten Stimmen werden zusätzlich in den Fakultätsrat, sowie den studentischen Konvent entsandt. Hier setzen sie sich für gute, faire und zeitgemäße Studienbedingungen ein.



## Was macht der StuRa?

- Vertretung im Fakultätsrat und studentischen Konvent
- Unterstützung bei Problemen mit Dozierenden oder im Vorlesungs-/Übungsbetrieb
- Altklausuren
- Mitgestaltung bei Stundenplänen
- Mitwirkung bei der Akkreditierung der Studiengängen
- Mitwirkung bei der Berufung neuer Professoren
- Mitgestaltung bei Prüfungsordnungen
- Tacker für die Abgabe eurer Übungsblätter

## Wie ist der StuRa zu erreichen?

Das Büro findest du im Raum 1007 Gebäude N (Institut für Informatik)

E-Mail: [stura@informatik.uni-augsburg.de](mailto:stura@informatik.uni-augsburg.de)

Briefkasten: Informatikgebäude - gegenüber Kopierraum





## Wer oder was sind wir?

Wir sind ein Zusammenschluss von Studierenden, die Spaß daran haben verschiedene Aktionen zu organisieren. Aus der Vergangenheit sind wir auch als Fachschaft Informatik bekannt. Wir beantworten Fragen und versuchen das Informatikstudium interessant und abwechslungsreich zu gestalten. Wir arbeiten häufig zusammen mit den gewählten StuRas und unterstützen diese.

## Was bieten wir dir?

- Ersti-Hütte
- Ersti-Heft
- O-Phase
- Jobtalks
- Workshops
- Klokurier
- Quizabende
- Sommerfest
- Lernraum vor den Prüfungen
- Mario Kart Turnier
- Glühweinaktion
- Girls' Day
- Schüler-Info-Tag
- Tag der Informatik
- Karaoke-Night
- Hilfe bei Fragen zum Studium

## Wie sind wir zu finden/erreichen?

Unser Büro findest du im Raum 1007 Gebäude N (Institut für Informatik)

E-Mail: [hallo@fachschaft-info.de](mailto:hallo@fachschaft-info.de)

Website: [www.fachschaft-info.de](http://www.fachschaft-info.de)

Discord: [discord.gg/SRYedBz](https://discord.gg/SRYedBz)

Briefkasten: Informatikgebäude - gegenüber Kopierraum

## Kann ich auch etwas beitragen?

Wir sind immer auf der Suche nach neuen Mitgliedern. Wenn dir unsere Veranstaltungen gefallen und du auch selbst aktiv werden willst, dann bist du bei uns richtig und herzlich eingeladen mitzumachen! Wann unsere Sitzungen stattfinden, erfährst du auf dem schwarzen Brett gegenüber unserem Büro oder direkt bei uns im Büro.

# IMPRESSUM

---

## Herausgeber

Augsburger Studierendenvereinigung für angewandte Informatik e.V.

Findelgäßchen 4

86150 Augsburg

## Verantwortlich im Sinne des Presserechts

**Vorstand der Augsburgsburger Studierendenvereinigung für angewandte Informatik e.V.**

Noah Böckmann (Vorsitzender)

Veronika Neumann (stellv. Vorsitzende)

Johannes Fuchs (Schatzmeister)

vorstand@fachschaft-info.de

## Chefredaktion

### Josef Kircher

josef.kircher@fachschaft-info.de

### Dat Le Thanh

dat.lethanh@fachschaft-info.de

### Lea Tuncer

lea.tuncer@fachschaft-info.de

## Layout / Technische Realisierung

Dat Le Thanh

Lea Tuncer

Andreas Lenhardt

## Sponsoring

Noah Böckmann

## Bildquellen

Cover: Brücklmeier, Pressestelle Universität Augsburg

S. 1: Fabio Tempelmann

S. 22/23: Pressestelle Universität Augsburg

S. 24: Dat Le Thanh

S. 27: AVV Augsburg

S. 32: Eric Rothermel

S. 38: Universität Augsburg

## Druck

WIRMachenDRUCK GmbH

Mühlbachstr. 7

71522 Backnang

## Auflage

250

## Redaktion

Noah Böckmann

Daniel Gallenmüller

Laura Gottschling

Marc Kimmel

Veronika Neumann

Stefan Schmauch

Ann-Katrin Weihe

Simon Zimmermann

## Überarbeitung 2023:

Laura Gottschling

Marc Kimmel

Stefan Schmauch

Ann-Katrin Weihe

Simon Zimmermann

## Wir bedanken uns bei allen Sponsoren für die finanzielle Unterstützung:

andrena, CHECK24, TNG, makandra, XITASO

Stand: September 2023

Alle Angaben ohne Gewähr

## Internship in Software Development (m/f/d)

### Your Role:

- Support development and optimization of various software systems
- Implementation of internal tools, prototypes, or external customer projects
- Depending on the project: integration into agile team structures
- Various options to get involved within TNG

### You...

- are constantly looking to learn and have an interest in technical topics
- are quick to understand and have an analytical mindset
- are studying a technical subject (computer science, physics, mathematics, etc.)
- can spare at least eight weeks
- possess basic IT knowledge and coding experience

### Our offer:

- A demanding, academic environment
- An open-minded and team-oriented culture characterized by strong team spirit and flat hierarchies
- Continuous education within our internal techdays (up to 10% of the working time) as well as external trainings and conferences
- Attractive work-life balance with flexible working hours and 2.5 days of vacation per month
- A continuous supply of drinks, snacks, ice cream and regular barbecues with everything from steaks to vegan burgers
- Optionally a position as a working student following the internship

Apply [online](#) or via [work@tngtech.com](mailto:work@tngtech.com).

We are looking forward to getting to know you.

## TNG Technology Consulting GmbH

As a partnership-based IT consultancy, we work in a customer-oriented manner on a variety of projects in the areas of Agile Software Development, Artificial Intelligence, and DevOps & Cloud. In addition, we work on topics in Big Data and IoT. We mostly use Java and TypeScript, but also other programming languages, such as Python or C#.

Our clients include large corporations as well as medium-sized companies and start-ups from a wide variety of industries, including e.g. telecommunications, security technology, insurance, fintech, and automotive.

### TNG in numbers

- Revenue 2022: 95.8 Mio. €
- Current # of employees: ~ 790
- Growth rate: ~ 20%
- Graduates ratio: > 99%
- Ph.D. ratio: ~ 55%
- 5 x "Bayerns Best 50"

### Locations

- Headquarters: Unterfoehring
- National: Munich, Karlsruhe, Augsburg
- International: Hungary, Australia, Estonia
- Remote work possible

### Contact Details

Tel.: +49 89 2158 9966  
E-Mail: [work@tngtech.com](mailto:work@tngtech.com)  
Web: [www.tngtech.com](http://www.tngtech.com)

